

Autodesk® 3ds Max®

Design 2009

Erforschen. Validieren.
Kommunizieren.



Autodesk®

Verwenden Sie 3ds Max Design 2009 für die Erforschung, Validierung und Kommunikation Ihrer kreativen Ideen – vom ersten Konzeptmodell bis zur abschließenden Präsentation in Kinoqualität.

Autodesk® 3ds Max® Design 2009 ist eine umfassende Lösung für 3D-Modellierung, -Animation und -Rendering, die Designer und Visualisierungsexperten bei sämtlichen Aspekten ihrer Arbeit unterstützt – ganz gleich, ob es um die Umsetzung kreativer Konzepte, die Optimierung wiederkehrender Abläufe oder anwendungsübergreifende Funktionalität geht.

Die nahtlose Interoperabilität unserer Autodesk-Anwendungen sorgt von der ersten Konzeptentwicklung bis zur Visualisierung des finalen Designs für flüssige Abläufe im Entwurfsprozess.

– Peter Anderson
Direktor und Mitbegründer
Anderson Anderson
Architecture

Unterstützung für nachhaltige Architekturprojekte

Die exklusiv in 3ds Max Design enthaltene Exposure™-Technologie bietet intuitive Funktionen für die Simulation und Analyse von Sonne, Himmel und künstlichen Lichtquellen in 3D-Szenen und macht 3ds Max Design zu einem leistungsstarken Werkzeug für die exakte Planung in nachhaltigen Architekturprojekten.

Genaues visuelles Feedback und professionelle Rendering-Ergebnisse

Das neue Reveal™-Rendering-System optimiert wiederkehrende Abläufe durch präzise Steuerung der im Viewport oder Framebuffer gerenderten Daten und trägt so zur Präzision Ihrer Pläne und Modelle bei. Darüber hinaus enthält 3ds Max Design eine neue ProMaterials™-Bibliothek für die vielfach ausgezeichnete mental ray®-Rendering-Engine, die Architekten, Grafikern und Visualisierungsexperten raschen Zugriff auf branchenspezifische Materialien zur Gestaltung wirklichkeitsgetreuer Oberflächen in Architektur und Design ermöglicht.

Integrierte Abläufe und nahtlose Interoperabilität

3ds Max Design bietet eng integrierte Workflows und nahtlose Interoperabilität mit Daten aus AutoCAD®- und Revit®-basierten Anwendungen und unterstützt so hochqualitative Visualisierungen in Projekten. Dabei kommen Building Information Modeling (BIM) und die digitale Produktentwicklung mit virtuellen Prototypen zum Einsatz.

3ds Max Design 2009 – die wichtigsten Funktionen Exposure

Exposure ist eine ausschließlich in 3ds Max Design 2009 verfügbare Technologie für die Simulation und Analyse von Sonne, Himmel und künstlichen Lichtquellen in 3D-Szenen. Das leistungsstarke Werkzeug eignet sich hervorragend für nachhaltige Architekturprojekte und unterstützt Architekten bei der Beurteilung der Lichtintensität in ihren 3D-Entwürfen. Dies erleichtert beispielsweise die Bewertung des Gebäudeklimas, um den Anforderungen für staatliche Zertifizierungen gerecht zu werden. Zusätzlich zur Messung von Licht mit grafischer Ausgabe umfasst Exposure auch die bewährte Sun/Sky-Umgebung von 3ds Max, einen Befehlsnavigator mit Schnelleinstellungen und eine intelligente Benutzeroberfläche für den Zugriff auf verschiedene bei der Lichtsimulation verwendete Softwarefunktionen, wie beispielsweise Render-, Licht- und Materialeinstellungen.

Reveal-Rendering

Das Reveal-Rendering-System in 3ds Max Design 2009 bietet präzise Steuerungsmöglichkeiten für die schnelle Feinabstimmung von Renderings. Rendern Sie eine komplette Szene unter Ausschluss eines bestimmten Objekts, oder rendern Sie ein einzelnes Objekt oder einen ausgewählten Bereich des Framebuffers. Der Framebuffer des gerenderten Bilds enthält nun vereinfachte Werkzeuge zur raschen Validierung von Änderungen in einer gerenderten Datei. Durch optionales Herausfiltern von Objekten, Bereichen oder Prozessen können mit dieser Funktionalität Qualität, Geschwindigkeit und Vollständigkeit abgeglichen werden.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Hayes Davidson



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von © Uniform Communications Limited

Recognize

Recognize™, eine innovative Technologie zum Laden von Szenen, sorgt für eine verbesserte Interoperabilität zwischen 3ds Max Design und Revit® Architecture. Mit dem FBX®-basierten Toolset von Recognize können Sie rasch und präzise Geometrien, Beleuchtung, Materialien und Kamerapositionen aus Szenen von Revit Architecture 2009 in 3ds Max Design 2009 importieren, um die visuelle Darstellung und Kommunikation Ihrer BIM-spezifischen Daten (Building Information Modeling) zu optimieren.

ProMaterials

Die ProMaterials-Bibliothek basiert auf branchenspezifischen Daten und bietet einfach zu verwendende, wirklichkeitsgetreue Materialien für mental ray. Damit erstellen Sie im Handumdrehen häufig verwendete Oberflächen aus Architektur und Design, wie etwa Glas oder Beton oder einen professionellen Wandanstrich in glänzender oder matter Ausführung.

Fotometrische Beleuchtungsfunktionen in Review

Review bietet volle Unterstützung fotometrischer Lichtquellen (einschließlich IES-Dateien), anhand derer sich die Wirkung realer Leuchtkörper auf die Umgebung umgehend erkennen lässt. Darüber hinaus bietet das Toolset jetzt neue Umgebungslichtquellen (kreisförmig und zylindrisch), eine fotometrische Web-Vorschau im Suchdialog und auf der Beleuchtungs-Benutzeroberfläche sowie verbesserte Qualität von Nahfeld-Fotometrie und Spot-Verteilung.



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von NYCT CC/Arup



Abbildung mit freundlicher Genehmigung von Knut Ramstad, Selvaag Bluethink

Als Architekt finde ich, dass die neue Version von 3ds Max viele der bekannten Probleme mit großen Architekturmodellen gelöst hat. Die letzten Upgrades haben mir auch den Umstieg auf den mental ray-Renderer ermöglicht, der sich als sehr stabil, schnell und zuverlässig erwiesen hat.

– Knut Ramstad
Director of 3D and 3D Technology
Tjuvholmen-Projekt, Norwegen

Weiteres Informationsmaterial zu den Autodesk Produkten und die Adresse eines Händlers in Ihrer Nähe bekommen Sie über die Autodesk Infoline unter:
0049 / (0)180 - 5 22 59 59*

* 14 Cent pro Minute aus dem Netz der Deutschen Telekom. Abweichungen für Anrufe aus dem Mobilfunknetz möglich. Bei internationalen Gesprächen fallen die üblichen Auslandsgebühren an.

Oder besuchen Sie uns im World Wide Web unter www.autodesk.de

Zu den Angaben in diesem Prospekt: Nach Redaktionsschluss dieser Schrift können sich an den Produkten Änderungen ergeben haben. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben.

www.bsa.org



Autodesk GmbH
Aidenbachstraße 56
D-81379 München

Autodesk Ges.m.b.H
Dr.-Schauer-Straße 26
A-4600 Wels

Autodesk S.A.
Puits-Godet 6
CH-2002 Neuchâtel

Zeigen Sie Software-
Piraterie unter
0049/(0)180-522 59 59 an.

Weitere Informationen zum Erwerb

Weitere Informationen zu 3ds Max Design 2009 mit einer Liste der neuen Funktionen und Erweiterungen sowie den Systemanforderungen, finden Sie unter www.autodesk.de/3dsmaxdesign.

Autodesk bietet eine breite Palette an 3D- und 2D-Lösungen für Architekten, Grafiker und Visualisierungsprofis. Mehr über die Autodesk-Visualisierungslösungen erfahren Sie unter www.autodesk.com/designvisualization. Weitere Informationen zur gesamten Autodesk-Produktpalette für 3D-Lösungen erhalten Sie unter: www.autodesk.de/me.

Die Produkte und Lösungen von Autodesk erhalten Sie bei Ihrem Autodesk Premier Solutions Provider oder Autodesk-Vertragshändler. Unter www.autodesk.de/partnersuche finden Sie einen Vertragshändler ganz in Ihrer Nähe.

Nordamerika: **800-869-3504**
International: **+1-415-507-4461**
E-Mail: med_ent@autodesk.com

Service- und Supportleistungen von Autodesk

Sichern Sie sich unmittelbare Geschäftsvorteile, und profitieren Sie von effizienteren Arbeitsabläufen beim Einsatz Ihrer Lösung von Autodesk. Die attraktiven Kaufoptionen, Begleitprodukte, Beratungs- und Supportleistungen sowie Schulungen von Autodesk und seinen Partnern gewährleisten eine maximale Investitionsrendite und mehr Wettbewerbsvorteile für Kunden sämtlicher Branchen. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.autodesk.de/support.

Autodesk Subscription (Servicevertrag)

Genießen Sie die Vorzüge einer gesteigerten Produktivität, vorhersehbaren Budgetplanung und einfacheren Lizenzverwaltung mit Autodesk® Subscription. Eine Reihe von exklusiv für Subscription-Kunden erhältlichen Vorteilen sowie zahlreiche Community-Angebote – darunter direkter Web-Support von Autodesk-Experten und flexible E-Learning-Optionen zur Erweiterung Ihrer Fähigkeiten – machen Autodesk Subscription zur idealen Lösung, um Ihre Investition in Autodesk-Software optimal zu nutzen. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.autodesk.de/subscription.

Autodesk Authorized Training Centers

Steigern Sie Ihre Performance, und verleihen Sie Ihrer Karriere neuen Schwung durch den Besuch eines Autodesk Authorized Training Centers (ATC®). Mehr als 2.000 ATC-Partner in über 80 Ländern bieten praxisorientierte Schulungen und Zertifizierungen, mit denen Sie unter der Leitung erfahrener Dozenten Ihre Produktivität effektiv verbessern können. Weitere Informationen und ein ATC in Ihrer Nähe finden Sie unter www.autodesk.de/atc.

Titelbild von Spine3d

Autodesk, AutoCAD, ATC, Exposure, FBX, Maya, Mudbox, ProMaterials, Recognize, Reveal, Revit und 3ds Max sind Warenzeichen oder eingetragene Marken von Autodesk, Inc. in den USA und/oder anderen Ländern. mental ray ist eine eingetragene Marke von mental images GmbH und für Autodesk, Inc. lizenziert. Alle anderen Marken, Produktnamen und Kennzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Autodesk behält sich das Recht vor, Produktangebote und Spezifikationen ohne vorherige Ankündigung zu ändern, und ist für mögliche typographische und graphische Fehler in diesem Dokument nicht verantwortlich. Autodesk übernimmt keine Gewährleistung für die Richtigkeit der Angaben. © 2008 Autodesk, Inc. Alle Rechte vorbehalten. 415A1-000000-MZ01